

Zadaci za tjedan 1.2.2021. do 5.2.2021.



1.) U bilježnicu napiši naslov: "Rad s ulaznim vrijednostima"

U udžbeniku pročitaj tekst od 59. do 62.stranice koji se odnosi na naslov **Rad s ulaznim vrijednostima**; e-Udžbenik #mojportal5 nalazi se na sljedećoj poveznici:

<https://www.e-sfera.hr/prelistaj-udzbenik/1934ee5c-3880-4192-9287-790abf5c6ab0>

2.) U bilježnicu prepisi:

Naredba **input()** – traži od korisnika unos ulaznih vrijednosti koji će se dalje koristiti u izvršenju programa. Podatak koji se unosi uvijek se pridružuje nekoj **varijabli**:

```
a = input ( 'Neka vrijednost: ' )
```

Prvo se upisuje **naziv varijable**, zatim **znak pridruživanja**, naredba **input**, a u zagradi **poruka** koja će se prikazati prije unosa ulazne vrijednosti (poruka nije obvezna, ali je poželjna zbog lakšeg snalaženja u programu).

Naredba **int()** – pretvara podatak u cjelobrojnu vrijednost.

```
a = int (input ('Unesi bilo koji broj:'))
```

3.) Utvrdi svoje znanje na e-Sferi!

<https://www.e-sfera.hr/dodatni-digitalni-sadrzaji/a5f217f0-8ca9-4233-9e79-b9ace0826040/>

ISTRAŽI: prođi SVE vježbe

IGRAJ SE I UČI: odigraj:

- *Križaljka*
- *Slagalice*

PROVJERI ZNANJE: riješi:

- *Rad s ulaznim vrijednostima*
- *Provjeri znanje*

MOZGALICE: **Rješavaju učenici koji žele znati više!**

Nastavak na drugoj stranici...

4.) U bilježnicu odgovori na 1., 2. i 3. pitanje koja se nalaze na 62. stranici u udžbeniku. Pitanja ne treba prepisivati. Odgovore piši punim rečenicama i potraži ih u udžbeniku ili e-Udžbeniku.

? **Provjerite svoje znanje**

1. Objasnite čemu služe ulazne vrijednosti u računalnom programu.
2. Kada je pri pisanju naredbe **input()** obavezno navođenje i naredbe **int()**?
3. Objasnite kako i gdje računalo pohranjuje ulazne vrijednosti.
4. Je li moguće upisivati znakovne nizove **input()** naredbom?
5. U kojim će slučajevima, pri unosu vrijednosti za varijable, interaktivno sučelje programskog jezika *Pythona* vratiti poruku o pogrešci?

5.) U radnoj bilježnici riješi:

- na 25. stranici: od 1. do 3. zadatka

- na 26. stranici: 4. i 7. zadatak

6.) Prouči!

Za sve učenike koji NISU uspjeli instalirati Python na svoja računala, možete pokrenuti online Python na poveznici <https://trinket.io/>

Nije potrebna registracija osim ako ne želite spremati programe.

Korak 1.

```
1 # You can edit this code and run it right here in the browser!
2 # First we'll import some turtles and shapes:
3 from turtle import *
4 from shapes import *
5
6 # Create a turtle named Tommy:
7 tommy = Turtle()
8 tommy.shape("turtle")
9 tommy.speed(7)
10
11 # Draw three circles:
12 draw_circle(tommy, "green", 50, 25, 0)
13 draw_circle(tommy, "blue", 50, 0, 0)
14 draw_circle(tommy, "yellow", 50, -25, 0)
15
16 # Write a little message:
17 tommy.penup()
18 tommy.goto(0,-50)
19 tommy.color("black")
20 tommy.write("Teach With Code!", None, "center", "16pt bold")
21 tommy.goto(0,-80)
22
23 # Try changing draw_circle to draw_square, draw_triangle, or draw_star
```

Nastavak na sljedećoj stranici...

Korak 2.

main.py shapes.py

```
1 from turtle import *
2 a=int(input('Unesi duljinu stranice kvadrata: '))
3 n=int(input('Unesi broj kvadrata u nizu: '))
4 speed(5)
5 for j in range(n):
6     for i in range(4):
7         fd(a)
8         lt(90)
9     fd(a)
```

ovdje vidiš rezultat tvog programa - crtež

korak 2. pritisni ovaj gumb

Powered by trinket
Unesi duljinu stranice kvadrata: 40
Unesi broj kvadrata u nizu: 3
korak 3. - upiši vrijednosti koje te traži program

Pokušajte prepisati program iz udžbenika na 59. stranici (Opseg trokuta) u program Trinket i provjerite kako program radi!

Karmen Tonšetić, prof.