

## Zadaci za tjedan 15.2.2021. do 19.2.2021.



### 1.) U bilježnicu napiši naslov: "Crtanje u Pythonu I"

U udžbeniku pročitaj tekst od 67. do 69.stranice koji se odnosi na naslov **Crtanje u Pythonu**; e-Udžbenik #mojportal5 nalazi se na sljedećoj poveznici:

<https://www.e-sfera.hr/prelistaj-udzbenik/1934ee5c-3880-4192-9287-790abf5c6ab0>

### 2.) U bilježnicu prepisi:

**from turtle import\*** - uključivanje modula kornjačine grafike

Novi prozor prikazuje se pozivom bilo koje grafičke naredbe (naredbe za crtanje).

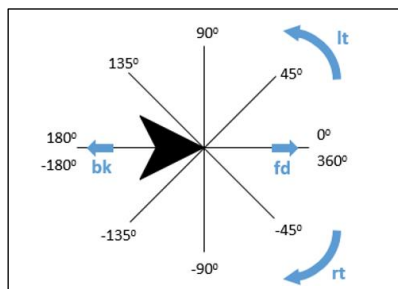
**st ()** - **show turtle**: - prikaz kornjače – olovke za crtanje

**ht ()** - **hide turtle**: - sakrivanje kornjače – olovke za crtanje

NAREDBA	SKRAĆENI NAZIV	OPIS DJELOVANJA
forward (a)	<b>fd (a)</b>	pomiče olovku za <b>a</b> koraka naprijed
backward (a)	<b>bk (a)</b>	pomiče olovku za <b>a</b> koraka unatrag
right (kut)	<b>rt (kut)</b>	zaokreće olovku za <b>kut</b> stupnjeva u desno
left (kut)	<b>lt (kut)</b>	zaokreće olovku za <b>kut</b> stupnjeva u lijevo

Kutevi: **Lt** (left)

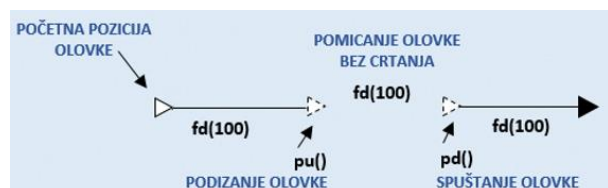
**Rt** (right)



**Pu** – pen up (diži pero)

**Pd** – pen down (spuštaj pero)

Uvijek dolaze u paru.



**Nastavak na sljedećoj stranici...**

### 3.) Utvrdi svoje znanje na e-Sferi!

<https://www.e-sfera.hr/dodatni-digitalni-sadrzaji/340bb7fc-38b9-4a43-8394-3cdb8d5c42f5/>

ISTRAŽI: prođi **SVE** vježbe

IGRAJ SE I UČI: odigraj:

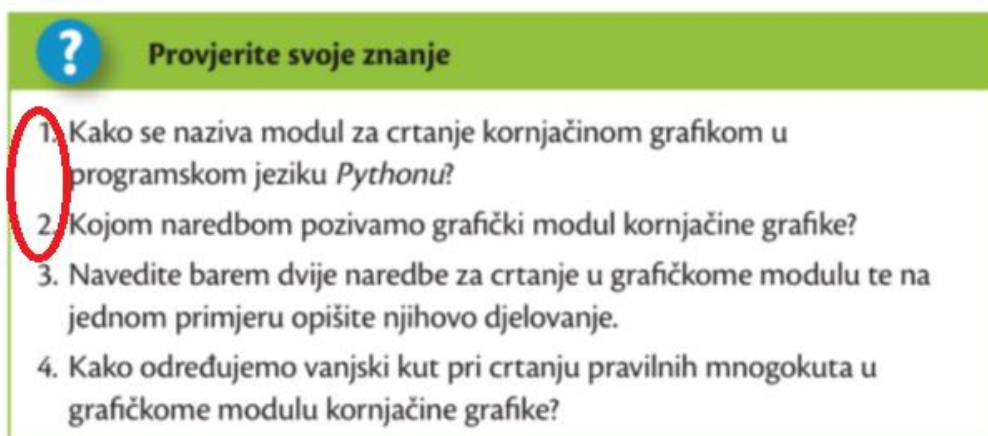
- *Otkrij riječ*
- *Kartice*

PROVJERI ZNANJE: riješi:

- *Provjeri svoje znanje!*
- *Znaš li značenje naredbi?*

MOZGALICE: **Rješavaju učenici koji žele znati više!**

4.) U bilježnicu odgovori na 1. i 2. pitanje koja se nalaze na 73. stranici u udžbeniku. Pitanja ne treba prepisivati. Odgovore piši punim rečenicama i potraži ih u udžbeniku ili e-Udžbeniku.



**?** Provjerite svoje znanje

1. Kako se naziva modul za crtanje kornjačinom grafikom u programskom jeziku *Pythonu*?
2. Kojom naredbom pozivamo grafički modul kornjačine grafike?
3. Navedite barem dvije naredbe za crtanje u grafičkome modulu te na jednom primjeru opišite njihovo djelovanje.
4. Kako određujemo vanjski kut pri crtanju pravilnih mnogokuta u grafičkome modulu kornjačine grafike?

### 5.) U radnoj bilježnici riješi:

- na 28. stranici: 1. i 2. zadatak

- na 29. stranici: 3. do 6. zadatak

Karmen Tonšetić, prof.